



**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

CERTIFICATE OF COMPLETION

THIS CERTIFIES THAT

Fakhrizal Mustaqim

Has Successfully Completed

Studi Independen Bersertifikat

Supported by Kampus Merdeka

Back End Java Script Wave 2

14 Feb 2022 - 22 Jul 2022

Alamanda Shantika

President Director of Binar Academy



Fakhrizal Mustaqim

📞 6281882883109 ✉️ fakhrizaluciha@gmail.com

🏠 Desa Puri RT 01 RW 09

📍 Jl. Tunggul Wulung gang 2 RT 01 RW 05 Desa Puri

🌐 <https://www.linkedin.com/in/fakhrizal-mustaqim-99185619b/>



Back End Javascript

- 🕒 6 bulan
- 📖 11 chapter
- 📄 JavaScript

Lulus

Kompetensi Individual

Kompetensi Hard Skill

4.6

- | | | |
|--|--|-----|
| 1. Memahami Pengantar Dunia Pemrograman | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | 4.0 |
| 2. Memahami basic programing dengan menggunakan bahasa pemrograman Javascript | <div style="width: 90%;"><div style="width: 90%;"></div></div> | 4.5 |
| 3. Memahami logika pemrograman dengan menggunakan Javascript | <div style="width: 90%;"><div style="width: 90%;"></div></div> | 4.5 |
| 4. Mengolah data di backend dengan database PostgreSQL | <div style="width: 93%;"><div style="width: 93%;"></div></div> | 4.6 |
| 5. Membuat REST API | <div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div> | 5.0 |
| 6. Menerapkan Networking, API Documentation dan Design Pattern | <div style="width: 87%;"><div style="width: 87%;"></div></div> | 4.8 |
| 7. Melakukan testing dan deployment | <div style="width: 93%;"><div style="width: 93%;"></div></div> | 5.0 |
| 8. Memahami penggunaan authentication dan media handling untuk mendukung pengembangan fitur pada web | <div style="width: 90%;"><div style="width: 90%;"></div></div> | 4.5 |
| 9. Memahami penggunaan web socket dan mailer untuk mendukung pengembangan fitur pada web | <div style="width: 90%;"><div style="width: 90%;"></div></div> | 4.5 |

Kompetensi Soft Skill

4.3

- | | | |
|----------------------------|--|-----|
| 1. Learning Drive | <div style="width: 93%;"><div style="width: 93%;"></div></div> | 4.5 |
| 2. Growth Mindset | <div style="width: 93%;"><div style="width: 93%;"></div></div> | 4.5 |
| 3. Grit | <div style="width: 87%;"><div style="width: 87%;"></div></div> | 4.3 |
| 4. Self-Regulated Learning | <div style="width: 87%;"><div style="width: 87%;"></div></div> | 4.3 |
| 5. Critical Thinking | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | 4.0 |
| 6. Problem Solving | <div style="width: 93%;"><div style="width: 93%;"></div></div> | 4.5 |
| 7. Creative Thinking | <div style="width: 87%;"><div style="width: 87%;"></div></div> | 4.0 |
| 8. Learning Agility | <div style="width: 93%;"><div style="width: 93%;"></div></div> | 4.5 |

Kompetensi Team Work

Kompetensi Hard Skill

4.3

- | | | |
|--|--|-----|
| 10. Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Gitlab / Github | <div style="width: 67%;"><div style="width: 67%;"></div></div> | 4.3 |
|--|--|-----|

Kompetensi Soft Skill

4.7

- | | | |
|------------------------|--|-----|
| 9. Communication Skill | <div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div> | 5.0 |
| 10. Management Skill | <div style="width: 80%;"><div style="width: 80%;"></div></div> | 4.3 |
| 11. Leadership Skill | <div style="width: 93%;"><div style="width: 93%;"></div></div> | 4.9 |

Nilai Akhir Hard Skill

4.5

VERY GOOD

Nilai Akhir Soft Skill

4.5

VERY GOOD

Tangerang, 04 Agustus 2022
CEO Binar Academy

Alamanda Shantika



KOMPETENSI HARD SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Memahami Pengantar Dunia Pemrograman	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengetahui Sejarah Aplikasi 2. Memahami Konsep Produk 3. Memahami SDLC 4. Mengetahui Tech Stack 5. Mengetahui Bahasa Pemrograman
Memahami basic programming dengan menggunakan bahasa pemrograman Javascript	<ol style="list-style-type: none"> 1. Back End (Pengantar) 2. Javascript - Struktur data 3. Javascript - Operator & Expression 4. EcmaScript 6 5. GIT
Memahami logika pemrograman dengan menggunakan Javascript	<ol style="list-style-type: none"> 1. Programming Algorithm 2. Loop 3. OOP in Javascript
Mengolah data di backend dengan database PostgreSQL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Database 2. DBMS (Database Management System) 3. Query Language 4. RDBMS
Membuat REST API	<ol style="list-style-type: none"> 1. Node.JS 2. Express JS 3. RESTful API 4. ORM (Object Relational Mapping)
Menerapkan Networking, API Documentation dan Design Pattern	<ol style="list-style-type: none"> 1. Networking 2. API Documentation 3. Design Pattern
Melakukan testing dan deployment	<ol style="list-style-type: none"> 1. Testing 2. Cloud and Server 3. Containerisasi & Deployment 4. CI/CD
Memahami penggunaan authentication dan media handling untuk mendukung pengembangan fitur pada web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Authentication 2. Debugging and Logging 3. Backend Media Handling
Memahami penggunaan web socket dan mailer untuk mendukung pengembangan fitur pada web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Web socket 2. HTML & CSS 3. Mailer

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Gitlab / Github	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berkolaborasi dengan team front end 2. Bertanggung jawab atas tasknya masing-masing 3. Terbuka apabila ada impediment dan road blocker 4. Berkolaborasi dengan framework Scrum
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Product requirements and features 2. Mampu menganalisis requirement untuk menggunakan teknologi yang tepat 3. Berkolaborasi menggunakan version control seperti melakukan merge request dan resolve conflict 4. Mampu menggunakan CI/CD
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mampu membuat dokumentasi API yang bisa digunakan oleh developer lain 2. Mensupport integration testing dengan front end developer

KOMPETENSI SOFT SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Learning Drive	<p>Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri.</p> <p>[Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]</p>
Growth Mindset	<p>Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi.</p> <p>[Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]</p>
Grit	<p>Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.</p>
Self-Regulated Learning	<p>Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal.</p> <p>[Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]</p>
Learning Agility	<p>Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya.</p> <p>[Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]</p>
Critical Thinking	<p>Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif.</p> <p>[Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]</p>
Problem Solving	<p>Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut.</p> <p>[Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]</p>
Creative Thinking	<p>Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan.</p> <p>[Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]</p>

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	<p>Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain.</p> <p>[Effective Communication] [Influencing]</p>
Management Skill	<p>Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan.</p> <p>[Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]</p>
Leadership Skill	<p>Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama.</p> <p>[Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]</p>

SKALA NILAI

0	INCOMPLETE	3 - 3.9	GOOD
1 - 1.9	POOR	4 - 4.9	VERY GOOD
2 - 2.9	FAIR	5	EXCELLENT